

GUIA PRACTICA

Monopoly Junior

Instrucciones detalladas, reglas explicadas y guía rápida para jugar en familia

Guía no oficial

Este PDF es una guía explicativa creada por Mis Juegos Educativos. No sustituye al manual oficial incluido en la caja y puede haber pequeñas diferencias entre ediciones.

Jugadores	2-4
Edad orientativa	+5 años
Duración	20-30 minutos
Tipo de juego	Gestión sencilla, dinero y tablero
Habilidades	Conteo, sumas, restas, turnos y tolerancia a perder

Índice

1. Resumen rápido para empezar
2. Componentes de la caja
3. Preparación de la partida
4. Cuánto dinero se reparte
5. Cómo se juega el turno
6. Casillas especiales y cartas de Suerte
7. Final de partida y ganador
8. Ejemplo de partida
9. Dudas frecuentes
10. Consejos para jugar con niños

Objetivo del juego

Comprar propiedades, cobrar alquileres y terminar la partida con más dinero que los demás cuando un jugador se quede sin dinero.

1. Resumen rápido para empezar

Monopoly Junior es una versión simplificada del Monopoly clásico. Está pensada para niños pequeños, por eso elimina las partes más largas o complejas: no hay casas, hoteles, hipotecas ni subastas. El juego se centra en tirar el dado, avanzar, comprar propiedades, pagar alquileres y contar dinero.

La regla más importante es sencilla: si caes en una propiedad libre, normalmente la compras. Si caes en una propiedad de otro jugador, pagas alquiler. Si ese jugador tiene las dos propiedades del mismo color, el alquiler se duplica.

Versión ultrarrápida de las reglas

Tira el dado, avanza, resuelve la casilla y pasa el turno. Compra las propiedades libres, paga alquiler si tienen dueño, roba carta si caes en Suerte y cobra dinero al pasar por Salida. Cuando alguien no puede pagar, se acaba la partida.

2. Componentes de la caja

Los componentes pueden variar un poco según la edición, pero una caja habitual de Monopoly Junior incluye:

- 1 1 tablero de juego, con casillas de propiedades y casillas especiales.
- 1 Peones de personajes, normalmente 4.
- 1 Fichas de vendido, para marcar qué propiedades pertenecen a cada jugador.
- 1 Cartas de Suerte, que se roban al caer en la casilla correspondiente.
- 1 Billetes de Monopoly, que se usan para comprar y pagar alquileres.
- 1 1 dado, para mover los peones.

Antes de jugar

Si has perdido el manual, revisa primero que no falta el dado, las fichas de vendido y el dinero. Sin esos elementos la partida puede hacerse confusa para los niños.

3. Preparación de la partida

La preparación debe ser rápida. Una de las ventajas de Monopoly Junior es que en pocos minutos se puede tener todo listo.

- 1 Coloca el tablero en el centro de la mesa.
- 2 Cada jugador elige un peón y lo coloca en la casilla de Salida.

- 3 Cada jugador recibe sus fichas de vendido, que servirán para marcar propiedades compradas.
- 4 Baraja las cartas de Suerte y colócalas boca abajo en su espacio del tablero.
- 5 Reparte el dinero inicial según el número de jugadores.
- 6 Elegid quién empieza. Podéis tirar el dado y que empiece quien saque el número más alto.

4. ¿Cuánto dinero se reparte en Monopoly Junior?

Esta es una de las dudas más habituales. El reparto más usado en Monopoly Junior es el siguiente:

Número de jugadores	Dinero inicial por jugador
2 jugadores	20 M
3 jugadores	18 M
4 jugadores	16 M

En algunas ediciones modernas puede haber billetes de varios valores. En otras versiones solo aparecen billetes de 1 M. Si tu edición es distinta, usa siempre la cifra total como referencia y adapta los billetes disponibles.

5. Cómo se juega un turno

Cada turno sigue una estructura muy simple. Esto ayuda mucho a que los niños puedan jugar con autonomía después de una o dos partidas.

- 1 Tira el dado. Mueve tu peón tantas casillas como indique el dado.
- 2 Mira dónde has caído. La casilla puede ser una propiedad, Suerte u otra casilla especial.
- 3 Si es una propiedad libre, cómprala. Paga a la banca el precio indicado y coloca una ficha de vendido de tu color.
- 4 Si es una propiedad de otro jugador, paga alquiler. El alquiler suele ser el precio que aparece en la casilla.
- 5 Si el dueño tiene la pareja de color, paga el doble. Esto hace que completar colores sea muy importante.
- 6 Si caes en Suerte, roba una carta. Lee la carta y haz lo que indique.
- 7 Cuando terminas, pasa el dado al siguiente jugador.

Regla clave para niños

En Monopoly Junior no se negocia como en el Monopoly clásico. Eso reduce discusiones y hace que las partidas sean más ágiles.

6. Propiedades y alquileres

Las propiedades son las casillas que los jugadores compran durante la partida. Cuando una propiedad no tiene dueño, el jugador que cae en ella paga a la banca y coloca una ficha de vendido.

Si otro jugador cae más adelante en esa propiedad, deberá pagar alquiler al dueño. Esto es una forma sencilla de practicar pagos, cobros y conteo de billetes.

El detalle más importante es la pareja de color: si un jugador consigue las dos propiedades del mismo color, cada vez que alguien caiga allí tendrá que pagar el doble de alquiler. Esta es la estrategia más clara del juego.

7. Casillas especiales y cartas de Suerte

Las casillas especiales hacen que la partida no sea solo comprar y pagar. Según la edición, pueden variar algunos nombres, pero estas son las ideas generales:

Tipo de casilla	Qué suele pasar
Salida	Al pasar o caer en Salida, normalmente cobras dinero de la banca.
Suerte	Robas una carta y haces lo que indique.

Propiedad libre	La compras y colocas una ficha de vendido.
Propiedad con dueño	Pagas alquiler al propietario.
Pareja de color	Si un jugador tiene las dos del mismo color, puede cobrar el doble.

8. Final de partida y ganador

La partida termina cuando un jugador se queda sin dinero y no puede pagar lo que debe. En ese momento no se sigue jugando hasta que solo quede una persona: se detiene la partida y todos cuentan su dinero.

El jugador que tenga más dinero al contar gana la partida. Esto hace que Monopoly Junior sea mucho más corto que el Monopoly clásico y evita partidas interminables.

Consejo para familias

Si los niños son muy pequeños, conviene ayudarles a contar el dinero final en voz alta. Es un momento perfecto para practicar sumas sencillas.

9. Ejemplo de partida explicado

Imagina una partida con 3 jugadores: Ana, Leo y Marta. Como son 3 jugadores, cada uno empieza con 18 M.

- 1 Turno de Ana: tira el dado, avanza y cae en una propiedad libre que cuesta 2 M. Paga 2 M a la banca y coloca una ficha de vendido.
- 2 Turno de Leo: cae en una propiedad libre que cuesta 3 M. También la compra y coloca su ficha.
- 3 Turno de Marta: cae en una propiedad de Ana. Como Ana ya es la dueña, Marta paga el alquiler correspondiente a Ana.
- 4 Más adelante Ana compra la segunda propiedad del mismo color. Ahora, si alguien cae en una de esas dos casillas, Ana puede cobrar el doble.
- 5 Final: si Leo no puede pagar un alquiler, la partida termina. Todos cuentan su dinero y gana quien tenga más.

Este ejemplo muestra la idea central del juego: comprar, cobrar, pagar y gestionar el dinero sin reglas largas.

10. Dudas frecuentes

¿Es obligatorio comprar una propiedad?

Sí, en una partida normal de Monopoly Junior, si caes en una propiedad libre, la compras. Esto hace que el juego sea más rápido y fácil para los niños.

¿Hay casas, hoteles o hipotecas?

No. Monopoly Junior elimina esas reglas para simplificar la partida.

¿Qué pasa si caigo en una propiedad mía?

No pagas nada. Simplemente termina tu turno, salvo que la edición o una carta indique otra cosa.

¿Qué pasa si no puedo pagar?

La partida se acaba. Todos cuentan su dinero y gana quien tenga más.

¿Es educativo?

Sí, especialmente para practicar conteo, sumas, restas, turnos, paciencia y manejo básico del dinero.

¿Para qué edad funciona mejor?

Suele funcionar mejor entre 5 y 8 años. Para niños mayores puede quedarse un poco simple.

11. Consejos para jugar con niños

- 1 Juega la primera partida acompañando. Explica en voz alta por qué se paga o se cobra dinero.
- 1 No corrigas cada pequeño error al instante. Deja que el niño entienda el flujo del juego.
- 1 Usa el dinero como aprendizaje. Pide que cuenten billetes y comprueben pagos.
- 1 Celebrad las buenas decisiones. Por ejemplo, completar una pareja de color.
- 1 Gestionad la frustración. Perder dinero forma parte del juego y puede trabajarse con calma.
- 1 No alargues la partida artificialmente. La gracia de Monopoly Junior es que sea corto.

12. Conclusión

Monopoly Junior es una buena puerta de entrada para niños que quieren jugar a algo parecido al Monopoly clásico sin reglas largas ni partidas eternas. Es sencillo, visual y útil para practicar dinero, turnos y pequeños cálculos.

No es un juego profundo ni muy estratégico, pero para niños de 5 a 8 años puede funcionar muy bien como primer juego de gestión familiar.

Mis Juegos Educativos

Más reseñas y guías en
misjuegoseducativos.com